

# ホビードローン普及と国際レースの盛り上がり

後藤陽一  
(株)電通 ビジネス・クリエイションセンター

# DRONE PARTY dentsu Drone Project



2016年1月にスタートした、ドローンのビジネス利活用を目指したビジネスプラットフォーム

dentsu ×



安全ガイドライン  
飛行ルールの策定  
ドローン認知拡大  
にむけたセミナー  
開催など



慶應義塾大学  
ドローンコンソー  
シアム。産学連携  
でドローンビジネ  
スの可能性を研究



ソフトウェア開発  
ドローン操縦士の  
育成  
その他サービスコ  
ンテンツ開発など

AVIATOR  
JAPAN

ドローンレースの  
主催  
撮影など

Revolutionary Drones for Professionals  
PRODRONE®

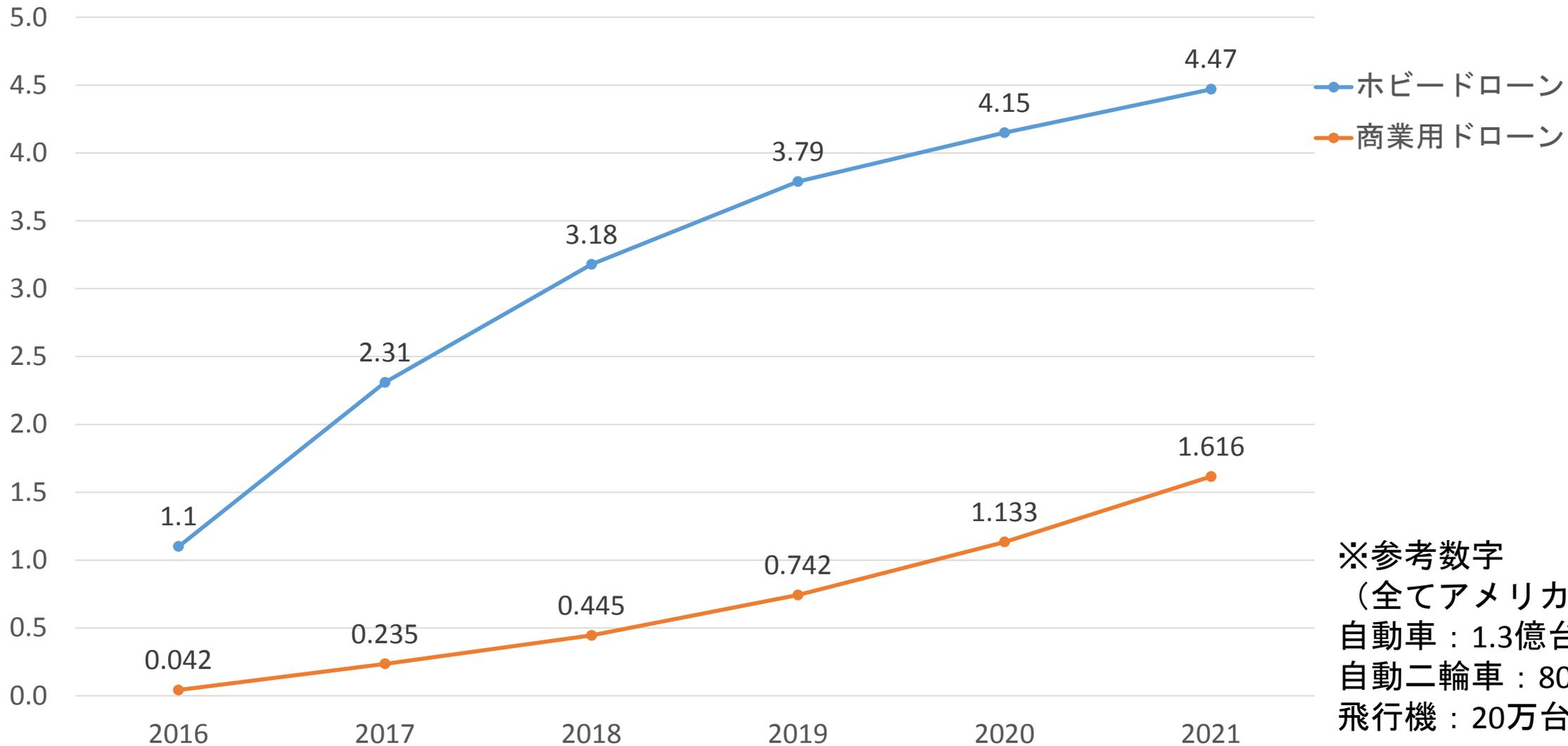
新進気鋭の  
国内機体製造メー  
カー

DRONE  
explore the future

ドローン業界を網  
羅するメディア

## アメリカのドローン普及台数予測

(百万台)



※参考数字  
(全てアメリカ国内)  
自動車：1.3億台  
自動二輪車：800万台  
飛行機：20万台

ドローンレースとは？



FPV (First Person View)ゴーグルからドローンに搭載されたカメラの映像を見て手元のコントローラーで機体を操作。ゲームと同じ操作で実機を操れる3Dマシンレーシングスポーツ。





WORLD CH

Allianz

Allianz

Allianz

Allianz



# エンターテイメントとしてのドローンレース普及のハードル

---

- レース機とFPVゴーグル

- 高いエントリーバリア
- 修理スキルの必要性

- 映像コンテンツ制作

- 130km/hで上下左右に飛ぶ小さなドローンを撮影

- イベント運営

- 順位、ゲート通過のジャッジ
- 故障による中断



**DRL**

*DRONE RACING LEAGUE*

*DRL.IO*



## 3つの事業領域

- Drone Racing League
- 2015年創業のNYのベンチャー企業
- これまで総額35億円を調達

国際スポーツ連盟  
オンライン+オフライン  
コンテスト主催

テックベンチャー  
機体&ゲーム開発

コンテンツ制作会社  
イベント運営&映像  
制作

# 『ドローンのF1』を自社開発

RACER1 (2015年シーズン使用)



RACER2 (2016シーズン使用)



RACER 3 (2017年シーズン使用)



・カスタム5-cell/バッテリー  
・1800mA/静推力7000kg

・5kカーボンファイバー

# オンライン予選 (e-Sports) →リアルレース

- 6万人がゲームに参加
- 5,000人が課題をクリア



上位24人が1つの会場で  
シミュレータをプレイ



Winner



**DRL**

TV視聴者

**48カ国**

**3,300万人**

DRLのレースが放送されている国と代表的な放送局



**ZMAX**

**ESPN**

**sky SPORTS**

**ESPN  
D. PORTES**



**sky 1**



放送を検討している国

2016年

# ロンドンで行われた2017年最終戦レポート



Home Festival Overview Events Sponsor Hi



12th - 12th June

**Prince's Trust VIP & Ambassadors' Gala Dinner**



12th - 16th June

**London Tech Week Academy - supported by Google**



13th - 13th June

**DRL Drone Racing**

ロンドン市長がDRLを誘致。  
下の写真は会場のアレクサンドラ・パレス。



13th - 14th June

**LeadersIn Tech Summit**



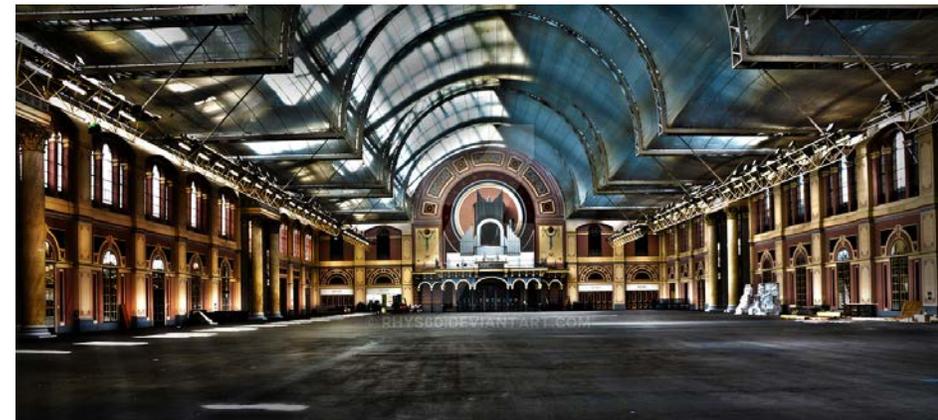
13th - 15th June

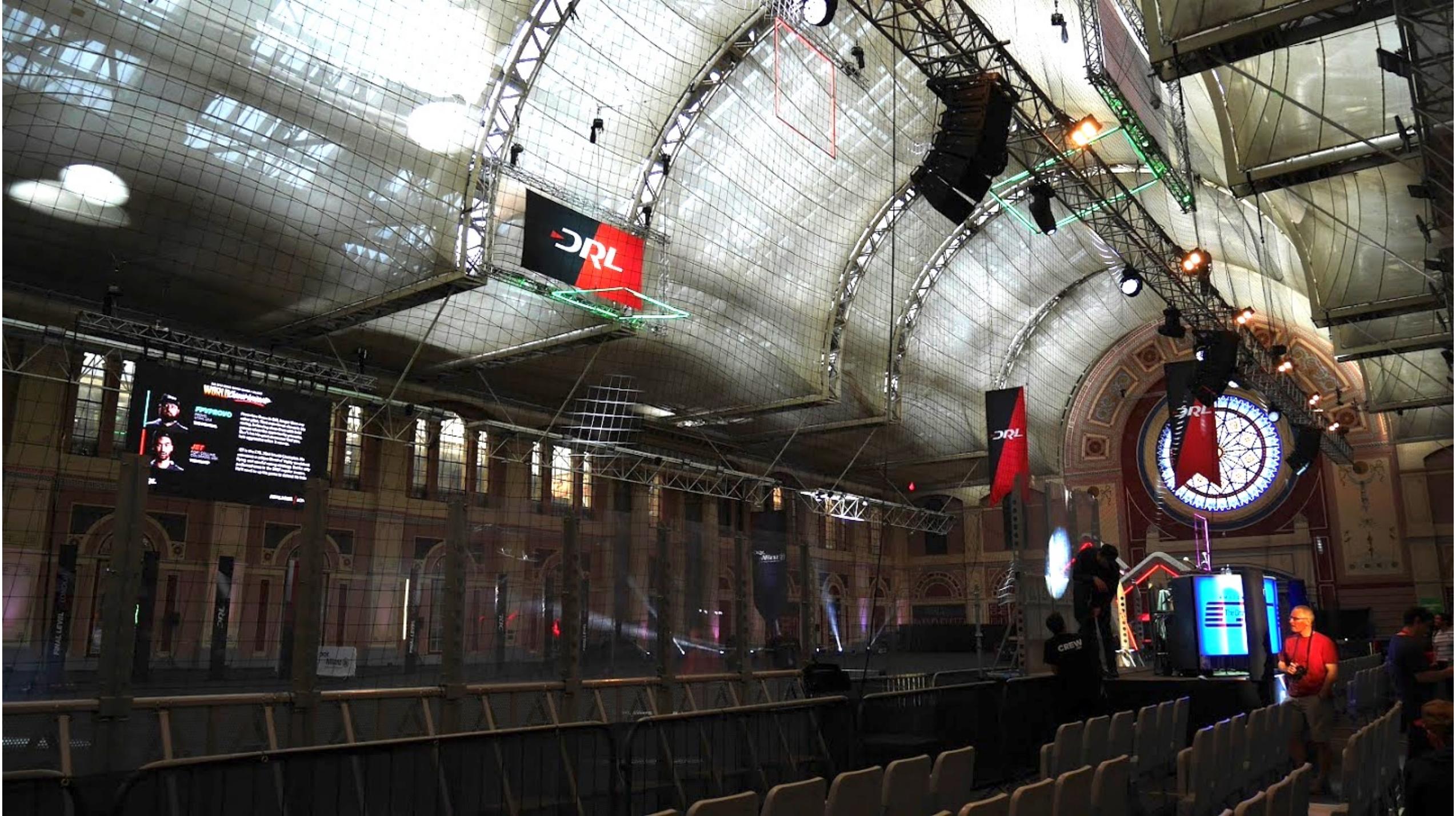
**TechXLR8 - A festival of connected innovation**



13th June

**The Europas in association with London Tech Week**













“ レースは走る実験室 ”

本田宗一郎

- パイロット育成
- 速度、耐久性、電波などの性能向上
- レースがハブになったオープンイノベーション